Приглашаем к сотрудничеству

Мы приглашаем разработчиков стать частью нашей команды:

- Разрабатывайте полезные сервисы для библиотечной сферы
- Распространяйте свои решения
- Влияйте на цифровое развитие библиотек

Концепция сервисов

Модель разработки и распространения

- Роли участников
- Процесс публикации и распространения сервиса
- Технические стандарты для разработчиков
- Требования к API

Следующие шаги

- Для разработчиков
- Для библиотек
- Контакты

Платформа "Библиотека технологий" содержит интеллектуальный слой - AI-сервисы. AI-сервисы - это набор приложений (сервисов), расширяющих функциональность библиотек и интегрирующих их в цифровую среду. Мы предоставляем инфраструктуру, которая позволяет библиотекам легко внедрять современные решения, экономя время и ресурсы на разработке, и фокусироваться на своей основной миссии — работе с читателями и знаниями.

Наша задача — создать инфраструктуру, где:

- Библиотеки получают доступ к проверенным, совместимым и постоянно обновляемым цифровым инструментам.
- Разработчики находят готовую аудиторию и отработанные механизмы для распространения и монетизации своих решений.
- Пользователи (читатели) пользуются удобным и современным цифровым сервисом библиотек.

Модель разработки и распространения

Роли участников

1. Разработчик платформы
   - Разработка и поддержка платформы
     Обеспечение работы сервисов, API-шлюза, системы аутентификации, учета использования и аналитики.
   - Модерация и валидация
     Проверка сервисов на соответствие техническим и правовым стандартам платформы перед публикацией.
   - Техническая поддержка
     Консультирование библиотек и разработчиков по вопросам интеграции и использования платформы.
   - Вычислительные ресурсы
     Предоставление вычислительных ресурсов для размещения сервисов (опционально).
2. Разработчики сервисов
   - Создание сервисов
     Разработка решений по стандартам платформы. Разработка сервисов может проводиться как разработчиками платформы, так и независимыми командами.
   - Поддержка и развитие
     Обновление функциональности и исправление ошибок в сервисах.
   - Монетизация и лицензирование
     Разработчик самостоятельно выбирает модель распространения своего сервиса:
     - Коммерческая модель
       Получение дохода через платформу по модели оплаты за количество обращений (usage-based) или фиксированной лицензии.
     - Открытая модель
       Публикация сервиса на условиях открытого программного обеспечения или использования без взимания платы. Мы готовы разместить и поддерживать такие решения, так как заинтересованы в распространении технологий и развитии библиотек.

3. Библиотеки и библиотечные сети:
   - Доступ к сервисам
     Получение функциональности в рамках подписки на платформу "Библиотека технологий".
   - Интеграция
     - Использование сервисов через единый интерфейс платформы.
     - Использование API отдельных сервисов для самостоятельной интеграции в свои информационные системы.
   - Обратная связь
     Участие в формировании требований и улучшении сервисов.

Процесс публикации и распространения сервиса

1. Разработка
   Создание сервиса по опубликованным стандартам платформы (см. ниже).
2. Тестирование
   Разработчик размещает сервис в изолированной тестовой среде платформы для проверки корректности работы и интеграции.
3. Валидация
   Разработчики платформы проводят аудит на соответствие требованиям.
4. Публикация
   После одобрения сервис с описанием, документацией и тарифами размещается в общем каталоге платформы.
5. Использование и распространение
   Библиотеки могут подключать сервис. Платформа обеспечивает учёт использования, биллинг и распределение платежей разработчику.

Технические стандарты для разработчиков

Для публикации в каталоге платформы сервис может быть реализован в одной из моделей:

1. Приложение, размещенное на серверах платформы
   - Приложение с готовым API, которое размещается и обслуживается на вычислительных ресурсах платформы. Полное управление инфраструктурой со стороны платформы, высокая доступность и масштабируемость. Предоставить Docker-контейнер или код для развертывания. Поддерживать логику приложения.
   - Приложение, предназначенное для пакетной обработки файлов. Размещается на ресурсах платформы. Интеграция в автоматизированные библиотечные потоки обработки данных (например, обработка новых поступлений). Предоставить Docker-контейнер, принимающий файлы и возвращающий результат. Платформа обеспечит вызов через API.

2. Приложение, размещенное на серверах разработчика. Сервис полностью размещен и обслуживается разработчиком на своих собственных ресурсах. Полный контроль над инфраструктурой и версиями у разработчика. Обеспечить доступ со стороны платформы, мы предоставим доступ библиотекам и учёт использования ресурса.

Требования к API

- Архитектура: RESTful API.
- Протокол: HTTP/HTTPS.
- Формат данных: JSON для запросов и ответов.
- Документация: Обязательное наличие документации в формате OpenAPI (Swagger).
- Webhooks (рекомендовано): Поддержка механизма webhooks для уведомления платформы или библиотек о событиях (например, «задача выполнена», «поступило новое сообщение»).
- Идемпотентность: Критические операции (создание, изменение) должны быть идемпотентными при передаче уникального ключа запроса.

Следующие шаги

Для разработчиков

Свяжитесь с нами, чтобы предложить к публикации свой сервис или обсудить идею для разработки. Мы поможем с технической реализацией и интеграцией в платформу.

Для библиотек

Посмотрите каталог доступных сервисов или свяжитесь с нами для обсуждения возможностей интеграции с вашей АБИС. Расскажите о требуемых вам сервисах — возможно, они уже в разработке или мы сможем реализовать их в первую очередь.

Контакты

- почта info@bibtech.ru
- телефон +7-983-705-25-73